

Spis treści

WSTĘP	6
1. Mikrokontrolery ARM	7
2. Platforma sprzętowa	8
2.1. STM32F0DISCOVERY	8
2.2. Płyta bazowa	10
3. Programowanie mikrokontrolerów ARM.....	12
3.1. Środowisko programowania	12
3.2. Biblioteki układów peryferyjnych	13
3.3. Pliki projektu.....	14
4. Taktowanie rdzenia i układów peryferyjnych.....	17
5. Układy peryferyjne.....	19
6. GPIO – porty wejścia/wyjścia	20
6.1. Sterowanie końcówkami portów GPIO	23
6.2. Przyciski klawiatury.....	24
6.3. Wyświetlacz alfanumeryczny LCD	25
6.4. Linijka diod LED	26
7. Przerwania i zdarzenia.....	27
8. SysTick – licznik systemowy.....	31
9. USART.....	32
9.1. USART1 – komunikacja z PC	33
9.2. USART2 – Moduł Bluetooth i transmisja RS485.....	34
9.2.1. Transmisja RS485	35
10. SPI.....	36
10.1. Pamięć Flash M25PE80.....	40
10.2. Wyświetlacz graficzny LCD.....	42
10.3. Moduł wyświetlacza LED z układem MAX7219.....	44
11. ADC - przetwornik analogowo-cyfrowy.....	47
12. DAC – przetwornik cyfrowo-analogowy	50
12.1. Generowanie przebiegu sygnału analogowego.....	50
12.2. Generowanie przebiegu sygnału z użyciem DMA	51
12.3. Wzmacniacze operacyjne.....	53
12.4. PID – regulator proporcjonalno-całkowo-różniczkowy	55
13. RTC – zegar czasu rzeczywistego	57

14. I2C	60
14.1. Pamięć Eeprom 24c128	63
14.2. Obsługa DS1307 i DS3231.....	63
15. Liczniki.....	65
15.1. Licznik TIM3 – enkoder	66
15.2. Liczniki TIM16 i TIM17 – PWM.....	67
15.3. Licznik TIM2 – sterowanie serwami (PWM).....	69
15.4. Licznik TIM1 – generator impulsów.....	71
Dodatek A – złącza IDC płytka bazowej.....	73
Dodatek B - Połączenia pinów wg urządzeń.....	74
Indeks ilustracji	75
Bibliografia.....	77